

Le corbeau de Callanish et l'érudite

Sous le ciel écarlate d'une pleine lune de sang, les anciennes pierres de Na h-Eileanan Siar se dressaient dans un silence imposant. Entre les monolithes, les ombres dansaient, se tordant telles des âmes perdues.

Nous sommes au large de l'Ecosse, dans les Hébrides extérieures. Le Calanais était baigné d'une lueur mystérieuse. Un corbeau solitaire, noir comme une nuit sans étoiles, planait au-dessus du site sacré. L'oiseau n'était pas un volatile ordinaire. Héritée d'un temps où les hommes et les bêtes parlaient la même langue, la sagesse des gardiens illuminait ses yeux. Il veillait sur les secrets enfouis sous ces pierres millénaires, histoires d'esprits et rituels oubliés que nul n'osait plus évoquer.

[*Clique ici pour poursuivre*](#)



Minuit approchait. La lune se tenait au sommet du cercle. Le corbeau perçut un mouvement dans la pénombre. Une silhouette encapuchonnée avançait lentement, une lanterne à la main. La flamme vacillait et éclairait faiblement ses pas. Eira l'érudite était une jeune femme en quête de connaissances anciennes. Pas un jour ne passait sans qu'elle apprenne de nouveaux savoirs perdus. Elle tenait contre sa poitrine un livre en cuir usé qui semblait assez lourd. Elle s'avança jusqu'au centre du cercle de pierres et ouvrit l'ouvrage aux pages marquées de symboles mystérieux.

Curieux mais prudent, le corbeau vint se poser sur l'une des grandes pierres du périmètre. Il fixa Eira d'un regard perçant et interrogatif qui semblait dire *« qui es-tu pour oser troubler la quiétude de ce lieu en cette nuit sacrée ? »*

[Clique ici pour poursuivre](#)



Comme si elle avait entendu le corbeau lui parler, Eira se tourna vers lui et déclama haut et fort : « *je cherche la vérité cachée. Gardiens, les étoiles m'ont conduite ici et le sang de la lune me donne le courage de réclamer ce qui a été oublié.* » Le corbeau la contempla, puis leva ses ailes avec majesté. Un vent surnaturel se mit à tournoyer tandis que les pierres semblaient murmurer un chant ancien. Sous la lumière rougeoyante, un portail éthéré s'ouvrit au centre du cercle. Comme pour la défier, le corbeau poussa un cri puissant qui fit sursauter Eira. Puis il s'envola et disparut dans la brume du passage. Eira le suivit sans hésiter et disparut dans cet autre monde que nul ne voyait. Son vieux livre ne traversa pas et tomba lourdement au sol. Toute quête entraîne des conséquences. Découvrir certaines vérités enfouies par les âmes qui avaient érigé ce lieu n'allait pas être sans effet sur Eira, mais aussi sur le site.

[Clique ici pour poursuivre](#)



Tandis que l'aube chassait bruyamment la lune, condamnée à flotter dans son éternel silence, le corbeau gardien accompagnait Eira dans ce monde invisible qu'elle découvrait.

Le corps de l'érudite s'était transformé au moment même où elle avait franchi le portail. Sa peau était devenue transparente comme le cristal, révélant des veines lumineuses où circulait une pure énergie.

Ses cheveux s'étaient métamorphosés en fils d'argent ornés de feuilles et de brindilles. Elle pouvait laisser sortir de ses doigts de fines racines qui lui permettaient de ressentir le pouls de la terre tel un cœur battant dans sa poitrine.

Elle était devenue une nouvelle gardienne de la Nature, une Dryade.

[*Clique ici pour poursuivre*](#)



- Incroyable... Je peux entendre le souffle des arbres, le murmure des rivières, les chants et les plaintes des animaux...
- *Evidemment ! lâcha le corbeau.*
- Oh, mais tu parles !
- *Disons que je communique avec ton esprit.
Je me nomme Spiorad.*
- Enchantée Spiorad ; je m'appelle Eira.
- *Bien, commençons ton apprentissage.
Je suis ici pour te guider dans tes nouvelles fonctions.*
- Comment cela ? J'ai déjà un travail et...
- *Tu as choisi de venir ici pour découvrir les anciennes vérités. Ta vie en tant qu'humaine est terminée.*
- Mais... ma famille... mes amis...

[Clique ici pour poursuivre](#)



- *Ceci est ta première leçon : chaque vérité demande un sacrifice et chacun de tes choix aura des conséquences. En tant que nouvelle gardienne, tu dois apprendre à faire les bons choix. Suis-moi... Je vais t'indiquer quelle sera ta première quête et t'aider à t'y préparer.*
- *Ma quête ?*
- *Oui, il y aura trois quêtes d'initiation. De tes choix, la suite dépendra. Viens...*

Eira suivit Spiorad dans la forêt toute proche.

En sortant du cercle de pierre, elle ressentit un frisson et scruta la forêt. Spiorad l'observait du coin de l'œil.

Ses premières réactions étaient les bonnes mais il allait falloir à Eira beaucoup de courage pour arriver jusqu'au miroir des décisions.

[Clique ici pour poursuivre](#)



En tant que lecteur, ton aventure commence ici...

Lorsqu'Eira a traversé le portail, guidée par le corbeau Spiorad, elle a découvert les secrets anciens du site. En accédant à cette connaissance sacrée, Eira est devenue une Dryade, une gardienne de la nature. Sa vie humaine a disparu à jamais, et elle est désormais liée au site, son âme fusionnant avec cet endroit sacré.

Mais pour en devenir la protectrice silencieuse, elle va devoir accomplir trois quêtes. Spiorad va l'aider en lui partageant au fur et à mesure ses connaissances, jusqu'à l'épreuve finale qui fera d'elle une gardienne accomplie.

Eira va être confrontée à plusieurs défis et dilemmes moraux sur lesquels, en tant que lecteur, tu vas pouvoir agir.

A présent, c'est à toi de jouer ! Je te souhaite une belle aventure !



Clique ici pour poursuivre

Au début de ton parcours, te voici avec l'équilibre suivant :

Gardienne : ❤️ ❤️ ❤️ ❤️ ❤️

Nature : 🌍 🌍 🌍 🌍 🌍

Humains : 🧑 🧑 🧑 🧑 🧑

Pour chacune des quêtes, tu auras un changement d'équilibre qui s'effectuera soit au niveau de la Gardienne, en fonction des actions d'Eira ou de son état, soit au niveau de la Nature ou des Humains, selon les conséquences qui en découleront.

[Clique ici pour poursuivre](#)

La forêt en péril (première quête)

Eira découvre que la forêt située non loin est menacée par des humains qui abattent de nombreux arbres. Les esprits sylvestres supplient Eira d'agir.

Eira ressent toute la souffrance des arbres et la peur des animaux qui doivent fuir. D'un autre côté, elle sait que les humains ont besoin de ce bois pour se chauffer et bâtir des maisons à même de les protéger.

Après une courte réflexion, elle décide qu'il faut agir sans attendre...



[Clique ici pour poursuivre](#)

En tant que lecteur, c'est à toi de choisir l'action à mener :

Premier choix :

Eira veut transformer les bûcherons en arbres afin qu'ils comprennent ce qu'ils ressentent. Spiorad lui apprend un sortilège très ancien mais lui rappelle que pour toute magie utilisée, il y a toujours un prix à payer...

Oui, je choisis cette action → [poursuivre](#)

OU

Deuxième choix :

Eira veut tenter de dialoguer avec les humains pour les convaincre d'arrêter. Spiorad lui rappelle qu'elle est à présent une Dryade et que les humains ne la verront plus comme l'une des leurs... qu'ils risquent même de s'en prendre à elle par peur. Eira devra être très prudente.

Oui, je choisis cette action → [poursuivre](#)

La forêt en péril – Conséquences du premier choix :

La forêt est sauvée, mais les esprits de la forêt commencent à craindre Eira pour son grand pouvoir utilisé sous le coup de l'émotion. A présent, toute la forêt fait silence à son passage et les humains craignent cet endroit qu'ils désignent comme maudit.

Ton équilibre vient de changer :

Gardienne : ❤️ ❤️ ❤️ ❤️ ❤️

Nature : 🌍 🌍 🌍 🌍 🌍

Humains : 🧑 🧑 🧑 🧑 🧑

[*Clique ici pour poursuivre*](#)

Eira se sent extrêmement mal face à cet isolement qu'elle ressent au plus profond de son être.

Spiorad lui rappelle qu'elle ne doit pas se sentir exclue et qu'au contraire, elle doit redoubler d'attention pour réussir et devenir la plus grande gardienne que le site n'ait jamais eue.

Elle doit maintenir un équilibre extrêmement précaire entre la Nature et les Humains, tout en se préservant elle-même.

[Aller à la deuxième quête](#)



La rivière sacrée (deuxième quête) :

Eira découvre un peu plus loin une petite rivière qui était autrefois vénérée par les humains. Les esprits de la Nature aimaient à la contempler. Aujourd'hui, le pauvre ruisseau est empoisonné par les rejets d'un village voisin.

Eira ne sait pas quoi faire et décide cette fois de réfléchir plus longtemps au problème avant d'agir. Elle avait peur à présent de mettre en place une action qui pourrait une nouvelle fois avoir de lourdes conséquences.

Elle demande à Spiorad de l'aider. Ce dernier lui propose une solution brutale consistant à invoquer une créature mythique pour effrayer les villageois.

[Clique ici pour poursuivre](#)



En tant que lecteur, c'est à toi de choisir :

Premier choix : Eira accepte le plan de Spiorad. A l'aide d'une invocation très ancienne, elle fait apparaître un immense dragon qui s'abat sur le village. Les villageois sont terrorisés et s'enfuient, abandonnant à jamais le site.

Oui, je choisis cette action → [poursuivre](#)

OU

Deuxième choix : Eira recherche un remède pour purifier l'eau. Spiorad lui en indique un mais celui-ci nécessite qu'Eira utilise sa propre énergie vitale. Spiorad la met en garde sur le fait qu'il faudra qu'elle reste forte si elle souhaite devenir une puissante gardienne et qu'elle devra ne pas se mettre en danger en utilisant trop d'énergie.

Oui, je choisis cette action → [poursuivre](#)

La rivière sacrée – Conséquences du premier choix :

Sans la pollution engendrée par les humains, la rivière se régénère rapidement.

Mais Eira se sent troublée par le désordre qu'elle a semé. Elle a l'impression que qu'accroître ses pouvoirs la rend de plus en plus méchante et que ses actes entraînent des conséquences bien trop lourdes à porter.

Elle commence à avoir peur de ce qu'elle peut devenir.

Clique ici pour poursuivre



Ton nouvel équilibre actuel :

Gardienne : ❤️ ❤️ ❤️ ❤️ ❤️

Nature : 🌍 🌍 🌍 🌍 🌍

Humains : 🧑 🧑 🧑 🧑 🧑

Eira se sent de plus en plus mal ce qui l'empêche d'apprendre correctement tout ce que Spiorad voudrait lui enseigner. Son avenir de Gardienne semble compromis.

Spiorad demande à Eira si elle souhaite néanmoins réaliser la dernière quête.

Oui, réaliser la dernière quête avec Eira → [poursuivre](#)

OU

Non, utiliser un sortilège pour revenir au moment de la première quête et essayer de faire mieux tant qu'il est encore temps. → [revenir au début](#)

Trouver un Héritier (troisième quête)

Dans l'ultime défi, Eira doit désigner qui serait son successeur pour veiller sur la nature après elle en cas d'échec de la protection du site.

Elle songe à l'un de ses amis, très compatissant mais peut-être un peu vulnérable.

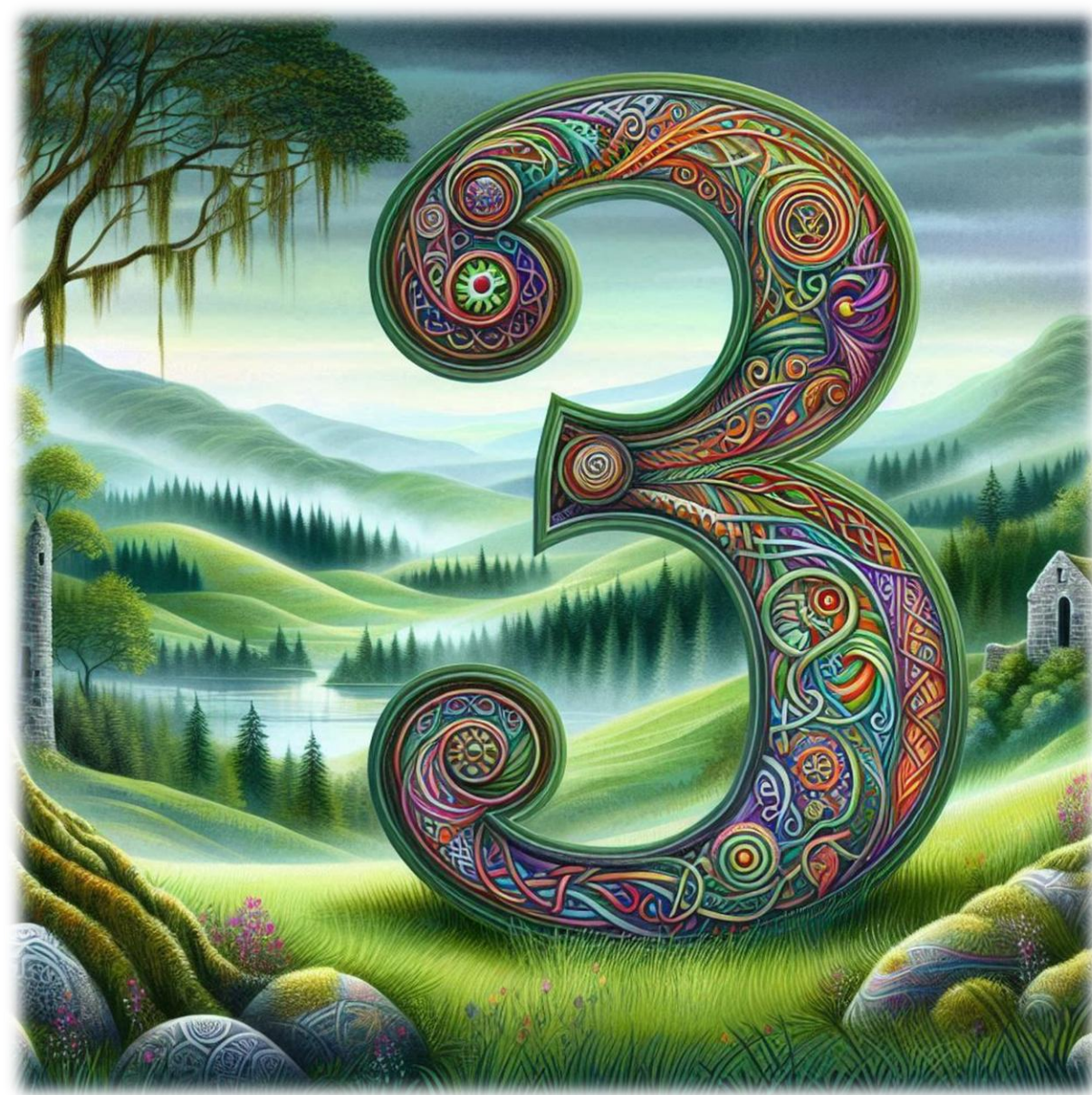
Spiorad insiste sur le fait qu'un esprit ancien serait plus adapté, puissant mais très certainement dénué d'empathie pour l'humanité.

En tant que lecteur, c'est à toi de choisir :

1. Nommer l'esprit ancien comme gardien.

OU

1. Former un humain compatissant.



Tu as choisi de nommer l'esprit ancien comme gardien.

Voici les conséquences de ce choix :

La nature est protégée avec rigueur, mais les humains sont écartés et deviennent des ennemis de Na h-Eileanan Siar.

Tu termines avec l'équilibre suivant :

Gardienne :     

Nature :     

Humains :     

Clique ici pour poursuivre

Au fil de tes quêtes, le monde de Na h-Eileanan Siar a changé subtilement. La nature a tantôt prospéré ou souffert, les esprits sont devenus des alliés ou des adversaires d'Eira, et même Spiorad a changé.

Le miroir des Décisions

Ton pragmatisme a préservé la nature, mais à quel prix ? Les liens avec les humains sont maintenant brisés. En tant que lecteur, tu as fait des choix qui ont condamné ta propre espèce, ce qui est assez étrange de mon point de vue...

Chacun de tes choix, a laissé une empreinte durable.

Je te laisse contempler l'univers que tu as façonné par tes décisions.

Clique ici pour poursuivre

Tu as choisi de former un humain compatissant, bien que vulnérable.

Voici les conséquences de ce choix :

L'humanité et la nature se rapprochent, mais les esprits doutent de la force de ce choix qui ne saura être que temporaire et surveillent l'humain de près.

Tu termines avec l'équilibre suivant :

Gardienne :     

Nature :     

Humains :     

Clique ici pour poursuivre

Au fil de tes quêtes, le monde de Na h-Eileanan Siar a changé subtilement. La nature a tantôt prospéré ou souffert, les esprits sont devenus des alliés ou des adversaires d'Eira, et même Spiorad a changé.

Le miroir des Décisions

En tant que lecteur, tu as choisi une voie d'harmonie, rapprochant l'humanité de la nature, mais non sans sacrifices pour Eira. Il n'est jamais facile de prendre des décisions pour quelqu'un d'autre, n'est-ce pas ? C'est pourquoi il vaut mieux laisser les gens choisir leur propre chemin, tout en les guidant du mieux possible sur la bonne voie.

Chacun de tes choix, bien qu'unique, a laissé une empreinte durable.

Je te laisse contempler l'univers que tu as façonné par tes décisions.

Clique ici pour poursuivre

Le site est calme, déserté par les humains qui se sont désintéressés de la nature.

Clique ici pour poursuivre



La forêt en péril – Conséquences du deuxième choix :

Les bûcherons ont peur d'Eira pour la plupart et ils préfèrent se sauver sans même l'écouter.

Certains hésitent mais décident de la chasser et une vingtaine d'entre eux continuent le travail, escortés à présent par d'autres humains armés qui font encore plus de dégâts dans la forêt.

Pour protéger un cerf, Eira se prend un coup de fusil dans l'épaule. Les esprits de la forêt la soignent mais ils deviennent méfiants vis-à-vis d'elle. Après tout, elle était encore une simple humaine il y a quelques heures de cela ; ils pensent qu'elle ne saura peut-être pas s'en sortir face à ceux qui étaient son peuple de naissance.

A présent, les esprits sylvestres chuchotent sur son passage, ce qui rend Eira extrêmement triste.

Gardienne : ❤️ ❤️ ❤️ ❤️ ❤️

Nature : 🌍 🌍 🌍 🌍 🌍

Humains : 🧑 🧑 🧑 🧑 🧑

[Clique ici pour poursuivre](#)

Eira se sent extrêmement mal face à cet isolement qu'elle ressent au plus profond de son être.

Spiorad lui rappelle qu'elle ne doit pas se sentir exclue et qu'au contraire, elle doit redoubler d'attention pour réussir et devenir la plus grande gardienne que le site n'ait jamais eue.

Elle doit maintenir un équilibre extrêmement précaire entre la Nature et les Humains, tout en se préservant elle-même.

[Aller à la deuxième quête](#)



La rivière sacrée (deuxième quête) :

Eira découvre un peu plus loin une petite rivière qui était autrefois vénérée par les humains. Les esprits de la Nature aimaient à la contempler. Aujourd'hui, le pauvre ruisseau est empoisonné par les rejets d'un village voisin.

Eira ne sait pas quoi faire et décide cette fois de réfléchir plus longtemps au problème avant d'agir. Elle avait peur à présent de mettre en place une action qui pourrait une nouvelle fois avoir de lourdes conséquences.

Elle demande à Spiorad de l'aider. Ce dernier lui propose une solution brutale consistant à invoquer une créature mythique pour effrayer les villageois.

[Clique ici pour poursuivre](#)



En tant que lecteur, c'est à toi de choisir :

Premier choix : Eira accepte le plan de Spiorad. A l'aide d'une invocation très ancienne, elle fait apparaître un immense dragon qui s'abat sur le village. Les villageois sont terrorisés et s'enfuient, abandonnant à jamais le site.

Oui, je choisis cette action → [poursuivre](#)

OU

Deuxième choix : Eira recherche un remède pour purifier l'eau. Spiorad lui en indique un mais celui-ci nécessite qu'Eira utilise sa propre énergie vitale. Spiorad la met en garde sur le fait qu'il faudra qu'elle reste forte si elle souhaite devenir une puissante gardienne et qu'elle devra ne pas se mettre en danger en utilisant trop d'énergie.

Oui, je choisis cette action → [poursuivre](#)

La rivière sacrée – Conséquences du premier choix :

Sans la pollution engendrée par les humains, la rivière se régénère rapidement.

Mais Eira se sent troublée par le désordre qu'elle a semé. Elle a l'impression que qu'accroître ses pouvoirs la rend de plus en plus méchante et que ses actes entraînent des conséquences bien trop lourdes à porter.

Elle commence à avoir peur de ce qu'elle peut devenir.

Clique ici pour poursuivre



Ton nouvel équilibre actuel :

Gardienne : ❤️ ❤️ ❤️ ❤️ ❤️

Nature : 🌍 🌍 🌍 🌍 🌍

Humains : 🧑 🧑 🧑 🧑 🧑

Eira se sent de plus en plus mal ce qui l'empêche d'apprendre correctement tout ce que Spiorad voulait lui enseigner. Son avenir de Gardienne semble compromis.

Spiorad demande à Eira si elle souhaite néanmoins réaliser la dernière quête.

Oui, réaliser la dernière quête avec Eira → [poursuivre](#)

OU

Non, utiliser un sortilège pour revenir au moment de la première quête et essayer de faire mieux tant qu'il est encore temps. → [revenir au début](#)

La rivière sacrée – Conséquences du deuxième choix :

La rivière est sauvée, mais Eira devient de plus en plus faible.

Son moral est au plus bas car les humains continuent de polluer la rivière, nécessitant qu'elle utilise toujours plus d'énergie vitale.

Elle entend les esprits sylvestres ricaner dans son dos.

Comment pourrait-elle devenir une grande gardienne dans ces circonstances ?



[Clique ici pour poursuivre](#)

Ton équilibre actuel :

Gardienne : ❤️ ❤️ ❤️ ❤️ ❤️

Nature : 🌍 🌍 🌍 🌍 🌍

Humains : 🧑 🧑 🧑 🧑 🧑

Eira se sent de plus en plus mal ce qui l'empêche d'apprendre correctement tout ce que Spiorad voudrait lui enseigner. Son avenir de Gardienne semble compromis.

Spiorad demande à Eira si elle souhaite néanmoins réaliser la dernière quête.

Oui, réaliser la dernière quête avec Eira → [poursuivre](#)

OU

Non, utiliser un sortilège pour revenir au moment de la première quête et essayer de faire mieux tant qu'il est encore temps. → [revenir au début](#)

Trouver un Héritier (troisième quête)

Dans l'ultime défi, Eira doit désigner qui serait son successeur pour veiller sur la nature après elle en cas d'échec de la protection du site.

Elle songe à l'un de ses amis, très compatissant mais peut-être un peu vulnérable.

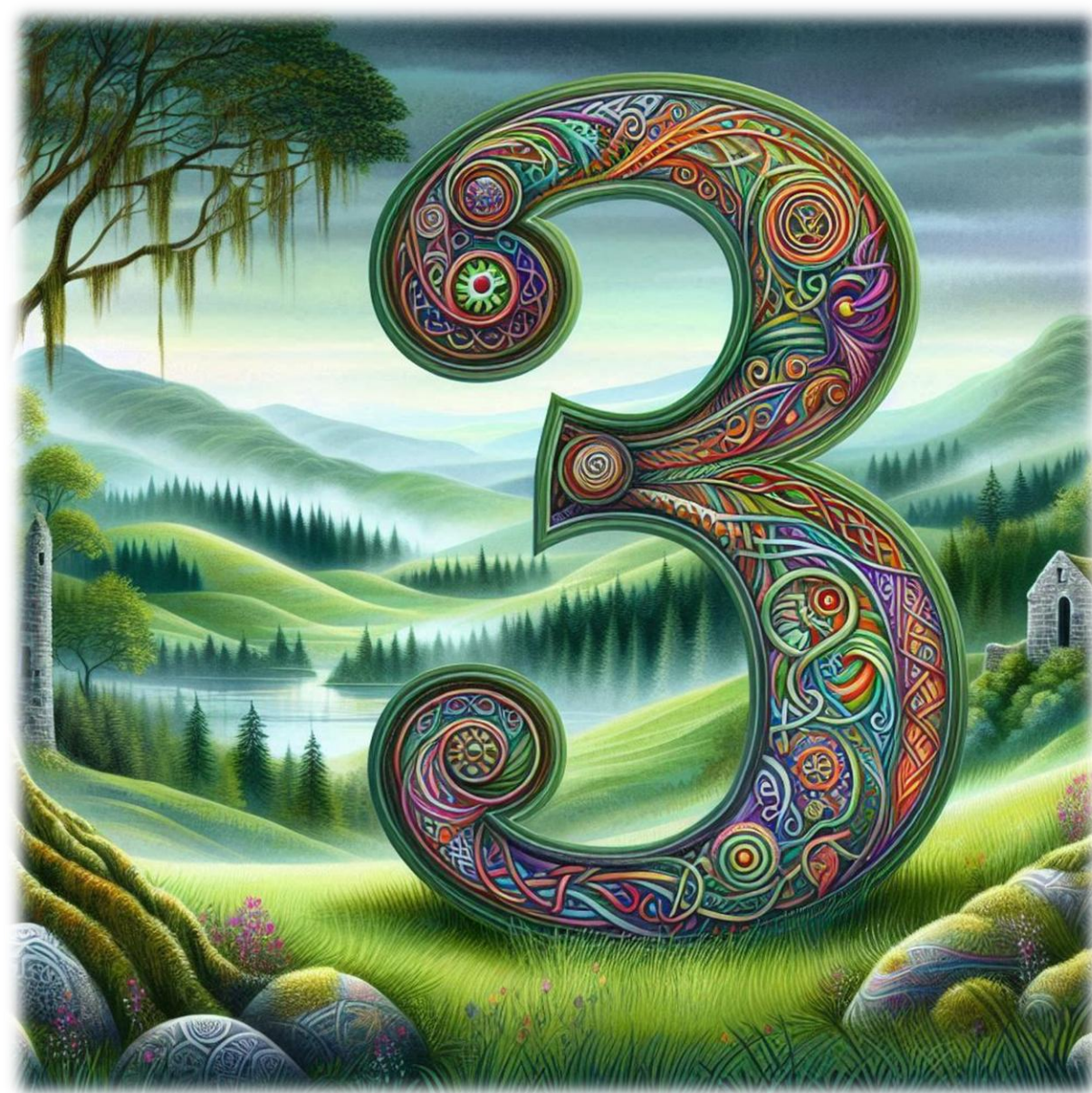
Spiorad insiste sur le fait qu'un esprit ancien serait plus adapté, puissant mais très certainement dénué d'empathie pour l'humanité.

En tant que lecteur, c'est à toi de choisir :

1. Nommer l'esprit ancien comme gardien.

OU

1. Former un humain compatissant.



Tu as choisi de nommer l'esprit ancien comme gardien.

Voici les conséquences de ce choix :

La nature est protégée avec rigueur, mais les humains sont écartés et deviennent des ennemis de Na h-Eileanan Siar.

Tu termines avec l'équilibre suivant :

Gardienne :     

Nature :     

Humains :     

Clique ici pour poursuivre

Au fil de tes quêtes, le monde de Na h-Eileanan Siar a changé subtilement. La nature a tantôt prospéré ou souffert, les esprits sont devenus des alliés ou des adversaires d'Eira, et même Spiorad a changé.

Le miroir des Décisions

Ton pragmatisme a préservé la nature, mais à quel prix ? Les liens avec les humains sont maintenant brisés. En tant que lecteur, tu as fait des choix qui ont condamné ta propre espèce, ce qui est assez étrange de mon point de vue...

Chacun de tes choix, bien qu'unique, a laissé une empreinte durable.

Je te laisse contempler l'univers que tu as façonné par tes décisions.

Clique ici pour poursuivre

Tu as choisi de former un humain compatissant, bien que vulnérable.

Voici les conséquences de ce choix :

L'humanité et la nature se rapprochent, mais les esprits doutent de la force de ce choix qui ne saura être que temporaire et surveillent l'humain de près.

Tu termines avec l'équilibre suivant :

Gardienne : ❤️ ❤️ ❤️ ❤️ ❤️

Nature : 🌍 🌍 🌍 🌍 🌍

Humains : 🧑 🧑 🧑 🧑 🧑

[*Clique ici pour poursuivre*](#)

Au fil de tes quêtes, le monde de Na h-Eileanan Siar a changé subtilement. La nature a tantôt prospéré ou souffert, les esprits sont devenus des alliés ou des adversaires d'Eira, et même Spiorad a changé.

Le miroir des Décisions

En tant que lecteur, tu as choisi une voie d'harmonie, rapprochant l'humanité de la nature, mais non sans sacrifices pour Eira. Il n'est jamais facile de prendre des décisions pour quelqu'un d'autre, n'est-ce pas ? C'est pourquoi il vaut mieux laisser les gens choisir leur propre chemin, tout en les guidant du mieux possible sur la bonne voie.

Chacun de tes choix, bien qu'unique, a laissé une empreinte durable.

Je te laisse contempler l'univers que tu as façonné par tes décisions.

Clique ici pour poursuivre

Le site est calme, déserté par les humains qui se sont désintéressés de la nature.

Clique ici pour poursuivre



Le site est un endroit joyeux où humains et nature sont en parfaite harmonie.

Clique ici pour poursuivre



Souhaites-tu refaire les quêtes et agir
différemment ?

Oui

OU

Non, j'assume mes choix !



Je te félicite pour avoir terminé
cette aventure et aidé Eira dans
ses quêtes.

A très bientôt pour d'autres histoires !

Sylveen S. Simon
09 janvier 2026
Les écrits de Sylveen

Images© réalisées par Sylveen S. Simon
avec l'outil Microsoft Bing – 2026

Terminer l'aventure



Notes pour en savoir plus sur le site de Callanish :

Également connu sous le nom de Calanais, il s'agit d'un ensemble mégalithique situé sur l'île de Lewis, dans les Hébrides extérieures en Écosse. Voici quelques faits fascinants à son sujet :

- Les pierres de Callanish datent d'environ 3000 av. J.-C., ce qui les place à l'époque néolithique. Le site comprend un cercle de 13 pierres principales, entouré de plusieurs alignements qui s'étendent dans différentes directions. Au centre du cercle se trouve un grand monolithe de près de 5 mètres de haut.
- Bien que le but exact du site reste un mystère, il est souvent associé à des pratiques religieuses ou astronomiques. Certains chercheurs pensent que les alignements des pierres pourraient être liés aux cycles lunaires et solaires, servant peut-être de calendrier préhistorique.
- Le site est perché sur une colline, offrant une vue imprenable sur les collines environnantes et les cours d'eau. Cette localisation ajoute à son atmosphère mystique et énigmatique.
- Selon une légende, les pierres seraient des géants pétrifiés qui ont refusé de se convertir au christianisme. Cette histoire contribue à l'aura mystérieuse du site.

[En savoir plus sur les Hébrides extérieures](#)

Signification de Spiorad :

En gaélique écossais, spiorad signifie « esprit ». Saint-Esprit se dit An Spiorad Naomh. C'est un mot fort qui peut désigner aussi bien l'âme ou une présence spirituelle que l'énergie intérieure d'une personne. Il peut évoquer un fantôme, une force morale, ou même, par extension, un alcool fort, comme en anglais spirit. Le terme vient de l'ancien irlandais spirut, lui-même issu du latin spiritus, qui signifie « souffle » ou « esprit ». J'ai choisi de nommer le corbeau Spiorad afin qu'il apporte toute une palette de sens, allant du sacré au quotidien, du mystère à la vitalité.



Drapeau par Leonardo Piccioni de Almeida — Travail personnel, CC BY-SA 3.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=25763705>